DISEÑO CONCEPTUAL DE ESTRUCTURAS

CONTEMPORÁNEAS: APLICACIÓN DE

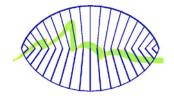
SOFTWARE ABIERTO Y PARAMÉTRICO

CURSO 2015-16. SEMESTRE DE OTOÑO

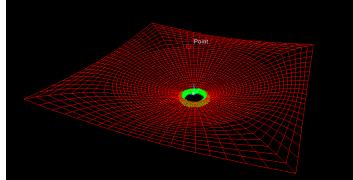
MASTER HABILITANTE- ASIGNATURAS OPTATIVAS

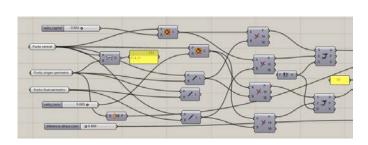
Coordinador:José L. Fernández Cabo

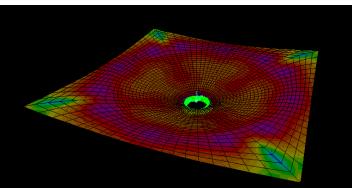
Departamento de Estructuras y Física de la Edificación

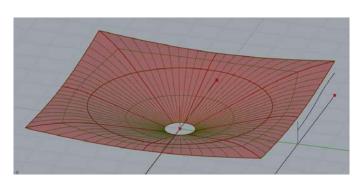


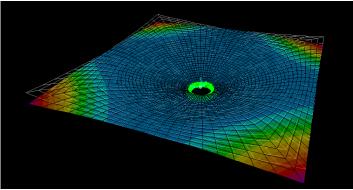














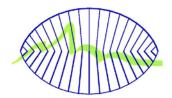
Universidad Politécnica de Madrid Escuela Técnica Superior de Arquitectura Departamento de Estructuras y Física de la Edificación Avenida Juan de Herrera s/n 28040 Madrid

DISEÑO CONCEPTUAL DE ESTRUCTURAS CONTEMPORÁNEAS: APLICACIÓN DE SOFTWARE ABIERTO Y PARAMÉTRICO

CURSO 2015-16. SEMESTRE DE OTOÑO MASTER HABILITANTE- ASIGNATURAS OPTATIVAS

Coordinador: José L. Fernández Cabo

Horario: Lunes y Martes de 12-30 a 14,30



1. INTRODUCCIÓN y OBJETIVOS

La asignatura se enmarca <u>dentro de las nueve primeras semanas del Máster Habilitante, en</u>
<u>donde se pretende que el alumno proponga el proyecto básico de lo que será su Proyecto Fin</u>
<u>de Máster.</u>

Como objetivo general, la asignatura se plantea como APOYO AL DISEÑO CONCEPTUAL DE LA ESTRUCTURA DEL PROYECTO FIN DE MÁSTER.

De forma particular, la asignatura:

- a) revisará las herramientas que suelen estar presentes en el diseño conceptual de estructuras, haciendo hincapié en las nuevos métodos computacionales de carácter abierto y, en muchos casos, paramétrico
- **b)** analizará el funcionamiento estructural básico de **tipos estructurales no convencionales** pero muy presentes en la arquitectura contemporánea
- c) recordará y ampliará información sobre las variables de diseño determinantes para los tipos más convencionales, como las adinteladas.

2. ESQUEMA SEMANAL DE TRABAJO

El esquema semanal de trabajo será **mixto, mezclando el taller y clase magistral** de apoyo.

LUNES 12,30-14,30	MARTES 12,30-14,30
Clase magistral	Trabajo de TALLER con ordenador

En cada semana, uno de los días se dedicará a la clase magistral y el otro al trabajo de taller, haciendo hincapié en el uso de métodos computacionales, aunque también mediante desarrollo de modelos de análisis "manuales" y simples que sirvan para verificar los hechos con el ordenador. A lo largo del curso se invitará a algún profesional a dar alguna conferencia en torno a la práctica del diseño de estructuras.

Lógicamente, la dinámica de curso podría producir variaciones a este esquema, ya que **objetivo** clave, finalmente, es que la asignatura sirva de apoyo al diseño conceptual del proyecto fin de grado.

3. DESCRIPCIÓN DEL <mark>SOFTWARE</mark> USADO EN LA PARTE DE TALLER

Como programa de apoyo para el análisis de la estructura se usará predominantemente el SAP2000®. Además se hará hincapié en su conexión con los programas de dibujo, como el Autocad® y especialmente Rhinoceros®, que cuenta con el conocido plug-in paramétrico llamado Grasshopper®. Dentro de este entorno ya se han desarrollado otros plug-in´s de tipo estructural, como Karamba® y Kangaroo®, que cuentan con aplicaciones útiles en el diseño preliminar de estructuras. También se puede realizar un enlace entre SAP2000® y Excel®, conexión de gran interés.

De forma más particular, se ofrecerán algunas rutinas desarrolladas en **Matlab**® **y/o Maple**® que son de gran ayuda en la optimación de estructuras de barras; aquellas con las que se pueden diseñar estructuras de peso mínimo y cuya construcción es más sencilla. También se explorará el programa **ForcePad**®, útil para entender el funcionamiento de estructuras continuas planas y su optimación.

En la parte de taller se dará apoyo para el manejo de estos programas, al menos en relación con los tipos que se estén proponiendo, y dentro del ámbito del proyecto básico.

4. REVISIÓN DE TIPOS ESTRUCTURALES

El concepto de tipo estructural es clave en el diseño conceptual de estructuras. No podía ser de otro modo pues de hecho, y como bien sabe el estudiante, también lo es en la concepción del proyecto de arquitectura. Como se comentó, la asignatura ampliará el repertorio del alumno, cuestión clave para poder entender muchas de las propuestas usadas en la arquitectura más vanguardista. También se recordarán aspectos claves para el diseño de los tipos más convencionales, como el de esbeltez en estructuras porticadas. El estudio de tipos se apoyará en obras de calidad arquitectónica e ingenieril reconocida, de modo que la estructura esté siempre supeditada a la concepción general del proyecto.

5. TEMAS A TRATAR EN LAS CLASES MAGISTRALES

Se define a continuación una temática que se considera de interés para las clases magistrales; si bien, **en función de los proyectos presentados** por los alumnos, y como ya se ha comentado, se podrían hacer modificaciones de modo que las clases estuvieran todavía más entrelazadas con la parte de taller.

- Tema 1: Diseño conceptual: revisión de ESCRITOS DE GRANDES PROYECTISTAS
- Tema 2: ESTRUTURAS MÍNIMAS-I: conceptos teóricos
- Tema 3: ESTRUTURAS MÍNIMAS-II: aplicaciones con MATLAB® y/o MAPLE®
- Tema 4: CAMBIOS DE MODULACIÓN
- Tema 5: Tratamiento PARAMÉTRICO de la ESTÁTICA GRÁFICA mediante GEOGEBRA®
- Tema 6: El MÉTODO DE LAS BIELAS Y TIRANTES en hormigón armado
- Tema 7: El uso del programa FORCE-PAD® en el diseño de estructuras planas complejas
- Tema 8: La ESTRUCTURA TENSADA y el concepto de FORM-FINDING

Como se ha dicho, estas clases irán intercalándose con las de taller.

6. CRITERIO DE EVALUACIÓN

La evaluación será **continua y el trabajo individual**, sobre cada Proyecto Fin de Máster del alumno.

En la última clase se realizará una exposición pública de los trabajos realizados en las semanas anteriores.